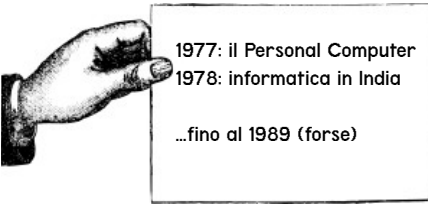




fine

Hack or Wave,  
nelle puntate precedenti:



collezionaci tutte!

Da oggi con guide per rilegatura DIY incluse! Fai un buco in corrispondenza dei cerchi a lato pagina e poi assicura le tue preziosissime fanzine con un cordino, un laccio, un nastro o il filo delle cuffie.

o ascoltacì!

<https://hackordie.gattini.ninja>

Bibliografia:

\*Abbate, J. (2000). Inventing the internet. MIT press  
\*Gubitosa, C. (1999). Italian crackdown: BBS amatoriali, volontari telematici, censure e sequestri nell'Italia degli anni'90. Apogeo Editore.

Da en.wikipedia.org:

\*Usenet  
\*Internet protocol Suite  
\*Bulletin Board System  
\*FidoNet  
\*ARPANET

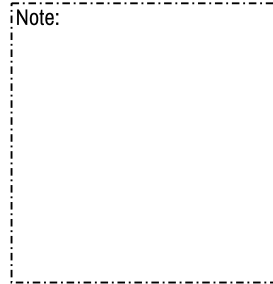
Questa zine è stata prodotta a marzo 2019 da Hack or Wave

Testi ed elaborazione grafica sono rilasciati sotto una licenza CC-BY-NC-SA 4.0 Internazionale

Testo:  
<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode.it>

Se non specificato altrimenti le immagini sono in pubblico dominio o prese in prestito per motivi di studio e ricerca.

Note:



# Hack (or) Wave

\*una radiofanzine su storia dei computer e musica new wave\*

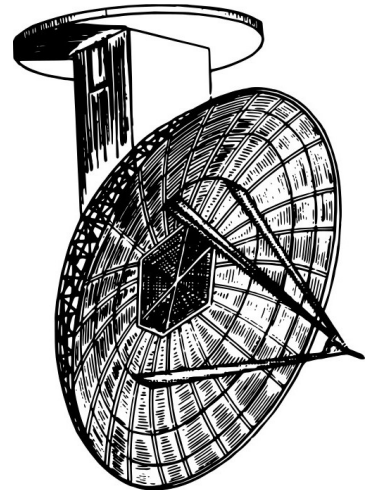
Pensare ai computer senza Internet sembra strano, oggi che anche le mutande sono connesse alla rete. In realtà Internet nel senso in cui la pensiamo oggi, cioè come LA rete e non una tra le tante reti (che comunque ci sono!), esiste solo da una trentina d'anni. Invece l'idea che è alla base di Internet, cioè quella di una rete di computer connessi tra di loro, è stata esplorata da molto più a lungo. In questo numero parleremo di alcuni esempi di reti di computer, partendo da una delle



prime reti informali della storia: Usenet. Nel 1979 due studenti della Duke University iniziarono a progettare una rete tra sistemi operativi UNIX, che consentisse agli utenti di scambiare informazioni e idee in maniera spontanea. L'anno successivo, Usenet veniva presentata al mondo. Il nome deriva dall'unione delle parole "user" e "network". Usenet è uno dei network di computer più longevi, e fu uno dei primi ad essere concepito al di fuori dell'apparato governativo USA. I suoi autori, infatti, lo descrissero come "l'ARPANET dei poveri".

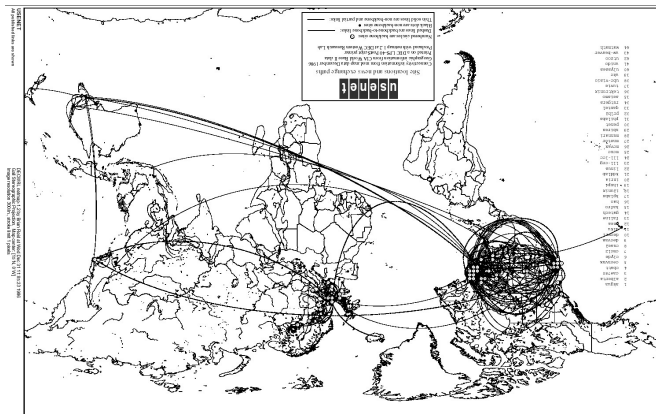
How1979 - 3

È proprio su Usenet che nascono alcuni termini famosi legati alla comunicazione sul web, come per esempio FAQ, flame, sockpuppet e spam. Inoltre, due sviluppi fondamentali per la storia dell'informatica vennero annunciati proprio su Usenet: il lancio del World Wide Web da parte di Tim Berners Lee e quello del progetto Linux da parte di Linus Torvalds.

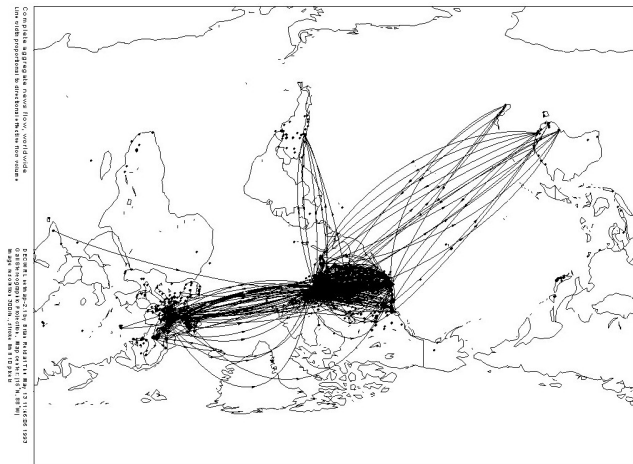


Questo perché nel frattempo la rete Usenet si era notevolmente allargata, diventando di fatto una delle prime macro-comunità online.

Usenet fu inizialmente sviluppata sul protocollo UUCP, cioè Unix-to-Unix-Copy. Nel 1986 venne implementato il protocollo NNTP, Network News Transfer Protocol, creato appositamente affinché le informazioni condivise attraverso Usenet, descritte come "news", potessero transitare anche su network basati su protocolli differenti (in primis il TCP/IP, che nel frattempo si era sempre più stabilito come uno degli standard principali).



Traffico su Usenet:  
nel 1986 (in alto) e nel 1993 (in basso)



How1979 - 4

