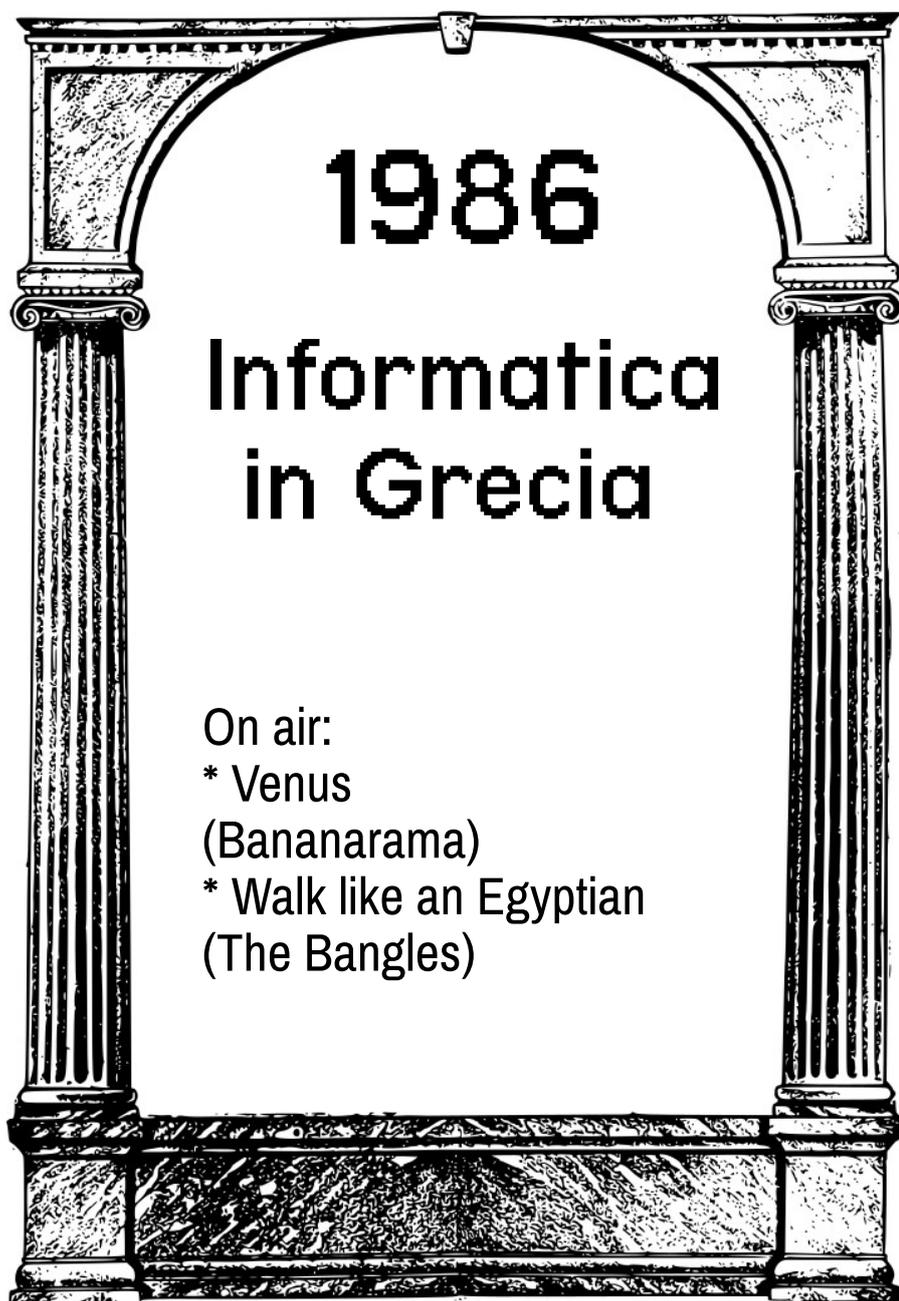


# Hack (or) Wave

---

\*una radiofanzine su storia dei computer e musica new wave\*

---



**N**el 1986 la rivista di informatica greca "Pixel" inizia la pubblicazione di una rubrica chiamata "la colonna dell'hacker", in cui venivano fornite istruzioni per aggirare i meccanismi di protezione del software e per farne delle copie. Ma questa rubrica è solo la punta dell'iceberg di una piú ampia cultura basata sulla condivisione e riappropriazione della tecnologia, che caratterizzò la diffusione dei personal computer

in Grecia. Questa pratica nasce inizialmente da una necessità effettiva: la mancanza di supporto da parte delle aziende produttrici di computer, come avvenne in diversi altri paesi del mondo considerati mercati meno interessanti dalle grandi aziende produttrici di tecnologie informatiche.

## 1986: informatica in Grecia

**L**a Grecia, quindi, veniva considerata un mercato a bassa priorità. Le aziende straniere vendevano computer, ma senza fornire una reale assistenza alle utilizzatrici. Uno dei problemi più importanti era il fatto che i primi personal venduti nel paese non erano configurati per utilizzare l'alfabeto greco. Dato lo scarso impegno delle aziende straniere nel risolvere questo problema, le greche e i greci decisero di fare da loro. La cultura informatica greca si sviluppò sin dall'inizio sulla base di processi di riappropriazione e adattamento della tecnologia. Un altro aspetto interessante è che da subito l'interesse si rivolse più verso la manipolazione del software che quella dell'hardware.



*"signora, sono giunte macchine prodigiose che parlano nella lingua dei barbari!"*

*"e chi ci pensa ai maró?"*



**N**el primo numero della rivista Pixel, il software viene definito "il fantasma nella macchina": siamo nel 1983. Nel 1989 un'espressione simile verrà resa celebre dal manga "The Ghost in the Shell". Il software era percepito come un qualcosa di più facilmente manipolabile rispetto all'hardware, e infatti fin dal primo numero Pixel fornisce istruzioni su come copiare programmi.

**FORMCALC**

Ένα μοντέλο οικονομικού σχεδιασμού που σας δίνει τη δυνατότητα να χρησιμοποιείτε "ηλεκτρονικά λογιστικά φύλλα" (electronic spreadsheet) στον ZX-81.

Σίγουρα όλοι οι αναγνώστες του περιοδικού έχουν κάποια ιδέα για τα προγράμματα τύπου VisiCalc (έχουν γίνει τόσες παρουσιάσεις σε προηγούμενα τεύχη του "COMPUTER ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ"). Το FORMCALC είναι μια σύγκριση των προγραμμάτων αυτών στα επίπεδα του ZX81. Για όσους δεν γνωρίζουν λέμε ότι είναι καθαρά επαγγελματικά και χρησιμοποιούν σε διάφορες εμπορικές βιομηχανικές και επιχειρηματικές εφαρμογές. Στην προκειμένη περίπτωση το FORMCALC μπορεί να μας βοηθήσει να δούμε τις μεταβολές που θα έχουμε στις εξαρτημένες μας μεταβλητές όταν μεταβάλλονται οι τιμές των διαφόρων ανεξάρτητων μεταβλητών μας. Τρέχοντας καταρχάς το πρόγραμμα θα φανεί το κυρίως του μενού όπως το βλέπετε στο σχήμα, που σας ζητά να του δώσετε το νούμερο (1-3) κάποιος εκ των τριών προσβάσεων. Όταν θέλετε να φτιάξετε ένα καινούργιο φύλλο εργασίας και ταυτόχρονα να "καθαρίζετε" όλα τα προηγούμενα δεδομένα δώστε το (1). Όταν θέλετε να χρησιμοποιήσετε τα δεδομένα που είχατε χρησιμοποιήσει την τελευταία φορά που κάνατε

SAVE το πρόγραμμα, δώστε το νούμερο (2), ενώ όταν θελήσετε να σβήσετε όλα τα προηγούμενα δεδομένα αλλά η FORMULA να παραμείνει η (δία δώστε στο μενού το νούμερο (3). Όπως είναι λογικό θα ξεκινήσετε δίνοντας το νούμερο (1), οπότε θα εμφανιστεί στην οθόνη σας η ερώτηση "ENTER NO - OF ROWS REQUIRED" που σας ζητά τον αριθμό των γραμμών που θα χρησιμοποιήσετε στο φύλλο εργασίας σας (με άλλα λόγια τον αριθμό των τιμών που θα δώσετε σε κάθε μια απ' τις μεταβλητές σας). Αφού δώσετε τον αριθμό των σειρών θα εμφανιστεί η ερώτηση "ENTER NO - OF COLUMNS REQUIRED" που σας ζητά τον αριθμό των στηλών του φύλλου εργασίας σας (δηλαδή τον αριθμό των μεταβλητών σας, εξαρτημένων/ανεξάρτητων). Ο αριθμός των στηλών βρίσκεται πάντοτε σε μια σχέση με τον αριθμό των γραμμών που δώσατε προηγουμένως και πάντοτε είναι μέσα στα όρια από 1 ως 199. Η επόμενη ερώτηση που θα εμφανιστεί είναι η "HOW MANY COLUMNS TO BE VISIBLE ON SCREEN" που σας ζητά τον αριθμό των στηλών που θέλετε να εμφανίζονται στην οθόνη. Η τιμή αυτή όπως είναι φυσικό το πολύ να είναι ίση με τον αριθμό που δώσατε στην δεύτερη ερώτηση. Εφόσον δοθεί και η τιμή αυτή τότε θα εμφανιστεί στην οθόνη σας το φύλλο εργασίας (σχήμα 2) δίνοντας στο πάνω δεξιά σημείο του σαν πληροφορίες τον αριθμό των γραμμών (R) και των στηλών (C) του φύλλου εργασίας (που είχατε προηγουμένως δώσει) καθώς και τα Κ της μνήμης που έχει καταλάβει το πρόγραμμα. Στο πάνω αριστερό σημείο της οθόνης υπάρχει η ένδειξη "COMMAND?" που σας λέει ότι το πρόγραμμα

**A**ncora una volta, c'era una esigenza pratica dietro: il software fornito dalle aziende era molto costoso ed era disponibile in ridotte quantità. L'offerta commerciale era completamente inadeguata rispetto la voglia dei greci di esplorare questa nuova tecnologia. Inoltre, come in altre parti del mondo, molte utenti

Dal primo numero di Pixel, 1983

pensavano che la spesa sostenuta per l'acquisto del personal computer giustificasse il copiare il software. Allo stesso modo, le persone che compravano il software si sentivano legittimate nello scambiare copie con le amiche e nel modificarlo: avendo speso molti soldi per acquistarlo ne rivendicavano il possesso pieno e la piena scelta del modo in cui utilizzarlo.

Goddess on the  
mountain top  
Burning like a  
silver flame  
The summit of  
beauty and love  
And Venus was  
her name

She's got it  
Yeah, baby,  
she's got it  
I'm your Venus,  
I'm your fire  
At your desire  
Well, I'm your  
Venus, I'm your fire  
At your desire



Bananarama, Venus

## Introduzione all'hacking Pixel 23, 1986

**Η ΣΤΗΛΗ ΤΩΝ HACKERS**

# ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ HACKING

**Α**ς ριζούμε όμως μια μαπά στα θέματα που θα απασχολήσουν αυτή τη στήλη κατά την πορεία της μέσα από τις σελίδες του PIXEL. Κατ' αρχήν το σπάσιμο προγραμμάτων θα είναι το πρώτο μεγάλο θέμα που θα μας απασχολήσει. Είτε πρόκειται για προγράμματα σε κασέτα, είτε για προγράμματα σε δίσκο, συνήθως η τεχνική που ακολουθούμε είναι η ίδια. Αλλά μην νομίζετε ότι το ενδιαφέρον του hacker σταματάει στο σπάσιμο και την αντιγραφή προγραμμάτων. Και δεν αναφερόμαστε βέβαια στις άπειρες ζωές που συνήθως δίνουμε μαζί με τη δυνατότητα αντιγραφής κάποιου παιχνιδιού μέσα στις επεμβάσεις του περιοδικού. Υπάρχουν πάρα πολλές άλλες προκλήσεις για έναν αληθινό hacker. Για παράδειγμα ένα θέμα θα ήταν πως μπορούν να μπουν Ελληνικοί χαρακτήρες σε ένα αγγλικό πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου ή πως μπορούμε να βάλουμε Ελληνικά στο CP/M.

Επίσης κάτι που πρέπει να έχει υπ' όψη του ο υποψήφιος hacker είναι ότι για να κάνει οτιδήποτε από αυτά που είπαμε προηγουμένως, θα πρέπει να δουλέψει κώδικα μηχανής. Σε όσους δεν έχουν ασχοληθεί ποτέ με το θέμα προτείνουμε να διαβάσουν τη σειρά μαθημάτων του Z80 που έχει ξεκινήσει στο PIXEL από το τεύχος... Αν και στην πρώτη αυτή εμφάνιση της στήλης θα εξετάσουμε το σπάσιμο προγραμμάτων θεωρητικά, από το επόμενο τεύχος θα δημοσιεύουμε και LISTINGS για εφαρμογή των όσων λέμε στους πιο δημοφιλείς home micros.

Για να ξεκινήσετε να σπάτε προγράμματα, πρέπει πρώτα να ξέρετε το πως σώζονται και φορτώνονται στην κασέτα ή τη δισκέτα. Πριν φορτώσει ο υπολογιστής ▶

**ΤΟΥ ΦΩΤΗ ΓΕΩΡΓΙΑΔΗ**

Απ' αυτό το τεύχος αγαπητοί αναγνώστες ξεκινάει την καριέρα της μια καινούρια στήλη που έχει σαν σκοπό να σας μπάσει στον κόσμο και τις τεχνικές των HACKERS. Η ίδια η ιδέα, ξεκίνησε ύστερα από δική σας απαίτηση, αφού πολλοί από σας δεν έμειναν ευχαριστημένοι από την παθητική πληκτρολόγηση των επεμβάσεων και μας έστειλαν γράμματα ζητώντας να τους εξηγήσουμε πως γίνονται. Θέλουμε λοιπόν να πιστεύουμε ότι μέσα απ' αυτήν τη στήλη θα λύσετε πολλές απορίες σας και σύντομα θα μηθεείτε και σεις στο μαγικό κόσμο του hacking...

**D**urante gli anni '80 in Grecia si sviluppa una comunità di utilizzatrici di computer largamente basata sulla libera circolazione dei programmi. Accanto alla già citata Pixel, altre due riviste particolarmente popolari furono "RAM" e "computer per tutti". Una curiosità: nonostante la prima spinta alla riappropriazione del software venne proprio da esigenze linguistiche, nelle riviste si vede come termini legati all'informatica quali "computer", "hacker", "BASIC" e altri vengono lasciati in inglese e in caratteri latini all'interno degli articoli.



La copertina di "Hardware e Robotica" (1985, n. 3) ci prometteva un mondo di robot maggiordomi. Stiamo ancora aspettando.

◉ Oltre alle riviste, anche i negozi di informatica rivestono un ruolo importante nell'ecosistema. Ben presto gli stessi rivenditori iniziarono a fare copie del software che avevano e a rivenderle a prezzo minore nei loro stessi negozi. Alcuni negozi si specializzarono interamente nella vendita di software copiato. Inoltre, come detto prima, il supporto proveniente dalle case produttrici straniere era pressoché nullo. I rivenditori locali quindi si ritrovarono anche ad agire come centri di assistenza tecnica.

**T**ra il 1985 e il 1987 Pixel pubblica anche un gran numero di annunci di persone che offrono i loro servizi come pirati del software professionali, disponibili a copiare programmi su commissione.

WALLY MATCH EVERYONE'S Wally, Deathon Pascal και πολλά άλλα σε φθηνές τιμές. Τηλέφωνο 2514626

**ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ** 6 προγράμματα Spectrum, 1000 δρχ. τηλ. 5229 - 554 x Γάλλος

**ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ ΑΝΤΑΛΛΑΣΣΟΝΤΑΙ** προγράμματα για ZX SPECTRUM 48 και γλυκούς προγραμματισμούς σε κωδικούς τιμές. Ζητήστε τον Γιάννη 6524766

**ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ - ΑΝΤΑΛΛΑΣΣΟΝΤΑΙ** 100 προγράμματα για SPECTRUM 16, 48K, τιμές από 30 δρχ. τηλ. 8270718 3-11 π. μ. Κωνσταντίνος

**ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ** προγράμματα για SPECTRUM προς 100 δρχ. το ένα. όλα ετοίμανα από μια πινακίδα συλλογή Ευρωπαϊκή ποιότητα ευγενής και άμεση παράδοση εντός δυο ημερών. Στελένω και σε αντικατάβαση στην επαρχία. Αποθηκεύεται και κατάλογος μαζί με κάθε αγορά x. Κλήση τηλεφώνου 524584 Θεσσαλονίκη (051)

**ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ** προγράμματα για τον ZX Spectrum στην κατασκευαστική τιμή των 100 δρχ. το ένα. Πωλούνται πακίδια κώδικας και πιο σπάνια προγράμματα όπως γλυκούς κ.λπ. Εργάζομαι όλα τα κωδικούς Rocky Hyper Games. View to κ. κ. τηλ. 8454577 Νίκος 5 Αθήνας

**ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ - ΑΝΤΑΛΛΑΣΣΟΝΤΑΙ** πάνω από 250 προγράμματα για τον Spectrum όλα ετοίμανα στην τιμή των 80 δρχ. Άλλα και ένα πρόγραμμα που ανταλλάγει το FAST LOADING. Γράψτε στη διεύθυνση: Κρήτης Περισσότερο, Υψηλάντου 76, 41223, Αθήνα

**ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ** πακίδια για Spectrum 1

**ΓΙΑ ΤΟΝ ZX - SPECTRUM** πακίδια γλυκούς, εφευρέσεις σε μια κασέτα μόνο 600 δρχ. Πληροφορίες τηλ. 8311622 τον κ. Ν. Γεωργιάδη

**SPECTRUM 48K** ΠΩΛΕΙΤΑΙ κασέτα με 12 πακίδια DEATHLON DAY 1, DEATHLON DAY 2, BEATCH HEAD POLE POSITION, GHOST BUSTERS, EVERYONES A WALLY MATCH POINT, STWY POKER, PEJAMARAMA, JET SET WILLY, RAID OVER MOSCOW, JET SET WILLY 8, γραμμένη με σπινθηρικό κώδικα για σπινθηρικό φέρνωμα μόνο 1000 δρχ. x Γάλλος 5-7 μ.μ. 0322-22398

**ΓΙΑ SPECTRUM** πωλούνται 3 κασέτες με προγράμματα. Μία με εφευρέσεις και δυο με πακίδια (αυθεντικά και κωδικούς). Κάθε κασέτα κοστίζει 1000 δρχ. και περιέχει 5 προγράμματα το οποίο 99,9% δεν έχουν κυκλοφορήσει στην Ελλάδα. τηλ. 8343329 κ.Αντ. Μάνα Δουτέρα - Τετάρτη 5-6 μ.μ. 05 κ.α. ορέτες σπινθηρικό και αντικατάβαση

**Η ΚΡΥΦΗ ΚΑΣΕΤΑ** του Spectrum 48K. Συγκλονιστικό σπινθηρικό πακίδια δωρεάν που κυκλοφορούν για πρώτη φορά στην Ελλάδα. Ελληνικό πακίδια ολλανδικών Αντικατάβαση σε όλα τον Ελλάδα. Μόνο 750 δρχ. και το 30 τηλ. 3219691 - 7232735

**ΑΝΤΑΛΛΑΣΣΟΝΤΑΙ** πωλούνται 80 δρχ. προγράμματα για 48K SPECTRUM 1 για 6 προγράμματα το 1 Euro. Τηλ. 8219694 Γάλλος

**1) ΓΙΑ ΚΑΘΕ SPECTRUM** πωλούνται 40 φανταστικά πακίδια δωρεάν σε μια κασέτα. Συνδυάζονται από έντονα με οθόνες στα ελληνικά και κυκλοφορούν για πρώτη φορά στην Ελλάδα. Α-

**ΚΑΣΕΤΑ** για SPECTRUM με 15 πακίδια ετοίμανα POLE POSITION MATCH DAY BRUCE LEE) μόνο 600 δρχ. για όλα την Ελλάδα. Τηλ. (041) 250022 ΝΙΚΟΣ

**SPECTRUM 48K** πωλείται το LEPUM TA PE CORNER 7 για να σπινθηρικό το TURBO προγράμματα σας μαζί με τις οθόνες εφευρέσεις μόνον 1000 δρχ. Συνδυάζονται και ετοίμανα στη αντικατάβαση τηλ. 3602667 και Γάλλος 4-6 μ.μ.

**SPECTRUM 48K, 600** πακίδια πωλούνται 100 δρχ. έκαστον (όλα τα κωδικούς) τηλ. 3602667 4-6 μ.μ. Γάλλος

**ΓΙΑ ΤΟΝ SPECTRUM** πωλούνται ελληνικά και αγγλικά προγράμματα. Εκπαιδευτικά, ρουτινικά πακίδια κ.λπ. τηλ. 0251 - 20262. Μετά το μεσημέριο. Κωδικός

**ΑΝΤΑΛΛΑΣΣΟ** (ή ΠΟΡΤΛΑΔ) 150 δρχ. το ένα προγράμματα για Spectrum (μόνο από 250). Μόνο Θεσσαλονίκη. Τηλ. 215-878. Άλλος, υποψήφιος

**SPECTRUM 48K ΠΩΛΕΙΤΑΙ** κασέτα με 18 πακίδια όλα ετοίμανα γραμμένη με σπινθηρικό κώδικα για σπινθηρικό φέρνωμα μόνο 1000 δρχ. Επίσης 70 φανταστικά σπινθηρικό πακίδια που μπορείτε να πάρετε το κωδικό τους και να δημιουργήσετε δικό σας μόνο 1000 δρχ. x Γάλλος 5-7 μ.μ. τηλ. 0322 22398. Το προγράμματα AMSTRAD οι τιμές κωδικός και η ποιότητα ταράττα Γάλλος 6822642 6-10 μ.μ.

**100 ΔΡΧ.** πωλούνται πακίδια για SPECTRUM 48K, και 300Kς εφευρέσεις

**11:00-19:00**

**ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ** προγράμματα για τον COMMODORE - 64 στη μοναδική τιμή 300 δρχ. το ένα. Δωρίζω από τα κωδικούς του κώδικα. Διεύθυνση και από x. παρτίδα 9 - 10 μ.μ. τηλ. 5822642 5-10 π.μ.

**ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ** ή Ανταλλάσσονται πάνω από 650 προγράμματα για τον Commodore 64 σε δυκό και κασέτα. Πακίδια γλυκούς, Universal Πάρα Δημιουργία τηλ. 8524530

**COMMODORE 64** και VIC 20 πωλούνται SUPER BREAKER BUCK BOWME) Αντικατάβαση όλα τα προγράμματα σας σε κωδικούς και Γάλλος τηλ. 5884280 από 8 π.μ. - 8 μ.μ.

**ΠΩΛΕΙΤΑΙ** κασέτα για COM 64 χωρίς πρόβλημα στο φέρνωμα (μέγιστο συμπύκνωση) x. Κωδικός τηλ. 2519665

**ΕΞΕΤΕ COMMODORE 64** και ZX SPECTRUM και ζητήστε προγράμματα. Τότε θα δείτε από την πινακίδα συλλογή μας (500) προγραμμάτων σε κασέτες. Μπορώ να σας πωλάω νέα που μόλις κυκλοφόρησαν στο εξωτερικό x. Ρούλα τηλ. (5884280) από 8 π.μ. - 8 μ.μ.

**ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ** προγράμματα σε τα καλύτερα της ελληνικής και ξένης αγοράς για τον COMMODORE 64. Τιμή κ. κ. με προγράμματος 600 δρχ. 300 Πακίδια ευγενής ποιότητα. Ζητήστε τον Κωδικό στο 6822642 μόνο μετρητά 5 και 10 μ.μ. από κ.Αντ. Μάνα 5-6 μ.μ.

**1) SUPER BACK - UP BOARD** για VIC-20 και COMMODORE-64 Αντικατάβαση τα προγράμματα από κασέτα σε κασέτα τηλ. 5884280 x Γάλλος

✂

# PIXEL

Συνεχίζοντας τη διαμόρφωση της νέας μορφής του PIXEL, σας καλούμε να απαντήσετε και να μας στείλετε τις παρακάτω ερωτήσεις για να πάρει το περιοδικό τη μορφή που εσείς θέλετε.

I. Βρίσκετε τη νέα μορφή του PIXEL  μέτρια  καλή  πολύ καλή.

II. Τι γνώμη έχετε για τις νέες στήλες

1. ΠEEK ΚΑΙ POKE	<input type="checkbox"/> καλή	<input type="checkbox"/> μέτρια	<input type="checkbox"/> κακή
2. GRAPHICS ΚΑΙ ΚΙΝΗΣΗ	<input type="checkbox"/> καλή	<input type="checkbox"/> μέτρια	<input type="checkbox"/> κακή
3. TOP 10	<input type="checkbox"/> καλή	<input type="checkbox"/> μέτρια	<input type="checkbox"/> κακή
4. ΕΞΩ ΑΠΟ ΤΑ ΔΟΝΤΙΑ	<input type="checkbox"/> καλή	<input type="checkbox"/> μέτρια	<input type="checkbox"/> κακή
5. ΕΠΕΜΒΑΣΗ TOP 10	<input type="checkbox"/> καλή	<input type="checkbox"/> μέτρια	<input type="checkbox"/> κακή
6. ΣΕΙΡΑ ΑΡΧΑΡΙΩΝ	<input type="checkbox"/> καλή	<input type="checkbox"/> μέτρια	<input type="checkbox"/> κακή
7. COMPUTER COMICS	<input type="checkbox"/> καλή	<input type="checkbox"/> μέτρια	<input type="checkbox"/> κακή

**L**o sviluppo di questa cultura di riappropriazione fu anche favorito dal fatto che inizialmente il software era in una sorta di zona grigia della legge, non essendoci norme specifiche che ne vietavano la copia. Molti dei listati per crackare i programmi pubblicati su Pixel erano corredati da nome, cognome e indirizzo dell'autore del programma: pubblicare sulla rivista era un grande vanto e chi ci riusciva voleva farlo sapere al mondo.

the BRAIN COMPUTER CENTER

**ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ**

- CBM 64
- SPECTRUM
- AMSTRAD
- APPLE & COMPATIBLES

**ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ**

- MONITORS: SANYO
- ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ: SEIKOSHA EPSON
- ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ

**ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ**

- ΑΡΧΕΙΟΥ
- ΑΠΟΘΗΚΗΣ
- ΛΟΓΙΣΤΙΚΗΣ
- ΚΟΙΝΟΧΡΗΣΤΑ

**ΕΙΔΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ**

- SIMMON'S BASIC
- EXTENSION SIMMON'S BASIC
- SIMMON'S COMPILER
- G. PASCAL
- TOOL 64
- STAT 64
- PILOT κ.λ.π.

**ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ**

- ΙΑΤΡΙΚΟ
- ΠΟΛ. ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ
- ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗΣ

**NEW GAMES**

- SUMMER GAMES II
- BEACH HEAR II
- SKY FOX
- G.I. JOE
- A VIEW TO A KILL
- KARATECA
- THE WAY OF THE EXPLODING FIST
- CONAN
- MOVIE MAKER
- JUST IMAGINE

**ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ**

- ΓΙΑ ΤΟ DISK DRIVE
- TOY COMMODORE 64 CARTRIDGE
- FAST LOAD
- MONO ΜΕ 9.000 ΔΡΧ.
- ΤΟ ΔΙΑΤΡΗΤΙΚΟ ΔΙΣΚΕΤΑΣ
- ΓΙΑ ΝΑ ΓΙΝΕΙ Η ΔΙΣΚΕΤΑ ΣΑΣ ΔΙΠΛΗΣ ΟΨΕΩΣ ΜΕ 1.500 ΔΡΧ.

the BRAIN

ΣΗΜΑΙΝΕΙ SOFTWARE

THE BRAIN COMPUTER CLUB  
 1 ΦΙΛΩ 125 ΓΑΡΔΕΛΙ - ΓΡΑ - 2028 005

da Pixel 15, 1985

Slide your feet up the street, bend your back  
 Shift your arm, then you pull it back  
 Life is hard you know (oh-way-oh)  
 So strike a pose on a Cadillac

If you want to find all the cops  
 They're hanging out in the donut shop  
 They sing and dance (oh-way-oh)  
 They spin the clubs, cruise down the block

All the cops in the  
 donut shop say  
 (Way-oh-way-oh,  
 ooh-way-oh-way-oh)  
 Walk like an Egyptian  
 Walk like an Egyptian

The Bangles,  
 Walk like an Egyptian

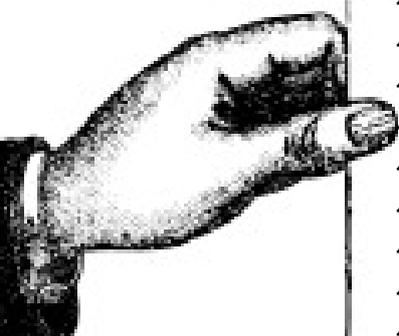


Come in molti altri luoghi del mondo, le cose iniziano a cambiare verso la fine degli anni '80. Alcuni venditori di computer fanno notare che copiare software è illegale all'estero, e la pratica di vendere copie nei negozi inizia a diminuire. Inoltre, le aziende USA diventano sempre più aggressive nella protezione dei loro prodotti. Tuttavia il caso della Grecia è uno dei tanti esempi che ridimensiona il ruolo di queste aziende nella storia dell'informatica: non sono state la IBM o la Microsoft a portare l'informatica nel paese. È stato il popolo greco a prendersela e a riadattarla per i suoi scopi e le sue esigenze.



**fine**

**Hack or Wave,  
nelle puntate precedenti:**



1977: il Personal Computer  
1978: informatica in India  
1979: Usenet  
1980: Alice e Bob  
1981: computerfobia  
1982: donne nell'informatica  
1983: informatica in ex Jugoslavia  
1984: controcultura e cybercultura  
1985: il software libero  
...fino al 1989 (forse)

## Bibliografia:

- \*Lekkas, T. (2014). Legal Pirates Ltd: home computing cultures in early 1980s Greece. In Hacking Europe (pp. 73-103). Springer, London.
- \*Dritsa, K., Mitropoulos, D., & Spinellis, D. (2018). Aspects of the History of Computing in Modern Greece. IEEE Annals of the History of Computing, 40(1), 47-60.

\*i vecchi numeri di Pixel e altre riviste greche di informatica sono consultabili da <https://greekrcm.gr/>

Questa zine è stata prodotta a marzo 2019 da Hack or Wave

Testi ed elaborazione grafica sono rilasciati sotto una licenza CC-BY-NC-SA 4.0 Internazionale

Testo: <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode.it>

Se non specificato altrimenti le immagini sono in pubblico dominio o prese in prestito per motivi di studio e ricerca.

## collezionaci tutte!

Da oggi con guide per rilegatura DIY incluse! Fai un buco in corrispondenza dei cerchi a lato pagina e poi assicura le tue preziosissime fanzine con un cordino, un laccio, un nastro o il filo delle cuffie.

## o ascoltaci!

<https://hackordie.gattini.ninja>

Note: